GARE AU DRAGON

Cette histoire se déroulait dans un château sinistre, où vivaient ensemble divers fantômes très effrayants, dans le grenier duquel on pouvait croiser une araignée géante. Ce château était entouré de douves remplies d'une eau aux reflets sombres et dont on disait qu'elles n'avaient pas de fond, mais qu'elles abritaient une pieuvre géante, possédant une vingtaine de tentacules empoisonnées. Tous ces monstres n'obéissaient qu'à un seul maître: Un énorme dragon à quatre pattes et quatre têtes, dont les ailes étaient terminées par des griffes acérées comme des lames de rasoir. Son corps était couvert d'écailles impossibles à percer. La gueule de ce dragon crachait des boules de feu sur tous les humains osant s'approcher de son château. Plus il était en colère, plus il grandissait, pouvant ainsi, atteindre parfois la taille d'une montagne.

"Dans le prochain épisode un dinosaure et un ogre vont faire leur apparition! Vont-ils réussir à vaincre le dragon maléfique? Pour le savoir, restez devant votre télévision! A tout de suite sur TMC2 bien sûr!"

- Maman, c'est la pub! Je peux jouer un peu avec ma tablette?

- D'accord, Noa, mais après le prochain épisode tu éteins! Ca fera assez d'écrans pour aujourd'hui!

Lorsque Noa revient devant la télévision, l'épisode a déjà commencé.

Tout à coup, toutes les lumières de la salle s'éteignent. Noa prend peur et n'ose plus bouger.

Il entend d'étranges bruits qui proviennent de la télé et il aperçoit soudain quatre têtes qui sortent de l'écran...

Une, deux...trois, puis…quatre !

Chacune des têtes scrute les moindres recoins de la pièce. Puis ce sont ensuite des ailes que le jeune garçon voit sortir de l'écran.

- Maman !!!

Mais oui, il n'y avait pas pensé. Plus d'écran, plus de dragon ! Il suffit d'éteindre la télévision. Il faut trouver la télécommande .

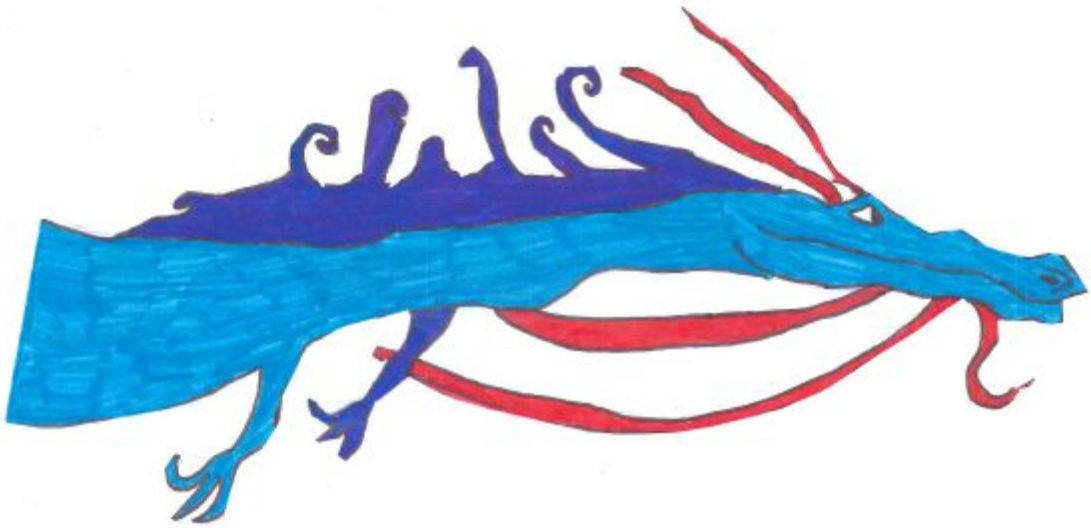
- Où est-ce qu'elle peut bien être ?

Noa cherche autour de lui, fouille sous les coussins, rien.

Il voudrait crier, mais il est tétanisé, il a peur que le monstre le repère et le dévore, ou même le grille, comme un steak sur un barbecue !

- Quoi encore ? lui répond sa mère. Encore dix minutes et tu montes prendre ta douche. Assez d'écran pour aujourd'hui!

Ne pas faire de bruit. Sur la table basse, toujours rien. Ce sont maintenant les ailes qui apparaissent. Vite, vite Ca y est, trouvé ! Elle était sous le canapé. Le jeune garçon essaie d‘appuyer sur la touches mais rien ne se passe. L’animal occupe presque toute la pièce maintenant.



Tour à tour, les têtes viennent renifler l’enfant. Il tente en vain d’appeler sa mère, aucun son ne sort de sa bouche, il est pétrifié. Le dragon se dirige désormais vers la cuisine, attiré par les bonnes odeurs qui s’en dégagent sans doute.

- Maman ! Hurle le fils terrorisé.

Aucune réponse. Le dragon commence à pousser des cris. Soudain un bruit parvint de la télévision.

Noa tourna la tête et découvrit avec horreur qu'il y avait d'autres monstres qui sortaient de l'écran.
Puis sans réfléchir, il sauta au milieu de la pièce puis à travers l'écran de la télévision.

- Ha ! Ha ! cria Noa.

Puis le noir…
Il se réveilla avec un horrible mal de tête. Il se frotta les yeux pour se réveiller mais le monde ne changea pas. Il ouvrit les yeux, il s'aperçut qu'il était sur une branche. Quand il essaya de descendre de l'arbre, il entendit des voix et des pas se rapprocher. Il vit un ogre et un vélociraptore passer sous l'arbre.
Le dinosaure leva la tête et dit : « Ogreman, secoue l'arbre, il y a une forme qui bouge.
Ogreman secoua l'arbre. Noa n'arriva pas à rester sur la branche qui céda. Il tomba dans les bras de l'ogre qui le secourut.
Vélovélo 07, le vélociraptore, lui demanda : « Qui es-tu ?, que fais-tu ici dans cet arbre ? »
Noa lui raconta toute l'histoire. Celle du dragon qui traversa la télé et son arrivée dans leur monde…
Ogreman mit Noa sur ses épaules. Les trois compagnons marchèrent dans la forêt noire et

sombre. Ils allaient rejoindre le clan des deux créatures.
Quand ils arrivèrent, Noa entendit de petites créatures s'approcher. Des lutins et des elfes apparurent et les accueillirent. Ils étaient de toutes les couleurs. Noa vit des centaures tirer des barques. Il y avait beaucoup de créatures fantastiques, imaginaires..
Noa n'en revenait pas et leur dit : « Je croyais que vous n'étiez que des ogres et des dinosaures. »
Vélovélo 07 lui expliqua que tous les animaux fantastiques étaient séparés mais un jour, Dragon commença à devenir fou alors tous les animaux se sont rassemblés pour s'allier et se défendre contre lui.
Vélovélo 07 me présenta au chef du village appelé Blue.
« Je suis un Avatar, me dit-il, nous allons t'aider à sortir de ce monde et à sauver ta mère de l'horrible Dragunus. »
Il émit un sifflement strident et une sorte de cheval dragon arriva.
« Voici Arcade c'est un drachepois. Un mélange de dragon, de cheval et de poisson : des nageoires

pour nager, des sabots pour courir et des ailes de dragon pour voler. »
« - Il est magnifique, s'exclama Noa
- Allez viens Noa, nous allons voir d'autres créatures fantastiques, invita Ogreman. »
Arrivés à Aquazoo-fantastique, Ogreman présenta Chienduse. Il avait 3 têtes de chien et le corps d'une méduse. Il y avait aussi des hypogriffes, mélange de cheval et de grand aigle. Puis ils allèrent voir les relionquins ; ils ont un corps de requin, une tête et une queue de lion. Ils rencontrèrent ainsi beaucoup de nouvelles créatures.
Vélovélo 07 arriva en criant.
« Venez vite ! Il y a le feu au village. »
Ogreman et Noa sortirent vite dehors. Ils virent l'immense dragon qui lançait des boules de feu sur le village.

Blue ordonna à deux de ses gardes d'aller chercher les archers et de se munir de flèches empoisonnées.

Les archers commencèrent à tirer des flèches de partout. Dragunus abandonna le combat car il était à bout de force. Tout le village cria : «Victoire ! Victoire ! Vive les archers ! Vive les archers ! »

« Gagner une bataille, ce n'est pas gagner la guerre. Allons demander au Sage comment vaincre le dragon maléfique s'exclama Blue. »

Nous arrivâmes devant un centaure qui méditait.

« - Que voulez-vous ? dit le Sage avec colère.

- Nous voudrions savoir comment vaincre le dragon maléfique demanda Noa inquiet.
- Il vous faut résoudre l'énigme sacrée.
- Très bien dit Noa
- D'abord, Il a quatre pattes, ensuite deux pattes et puis trois pattes. Qui suis-je ? »

Noa soupira et réfléchit quelques minutes.

« - Ne serait-ce pas l'homme ? dit-il avec un sourire malicieux.

- Bravo petit tu as résolu l'énigme sacrée. La seule arme qui peut tuer le dragon maléfique est l'épée de lumière. Et le point faible du dragon c'est le ventre. Les écailles sont plus faciles à percer.
- Où se trouve cette épée de lumière ?
- Tout près d'ici, dans la forêt des ombres. Allez la chercher.

- Merci grand sage dit vélovélo 07 en le saluant. »

Nous prenons place sur le dos d'Arcade, le drachepois. Et nous partons libérer la mère de Noa prisonnière de Dragunus. Après un long périple, nous arrivons à la hauteur du château. La pieuvre géante avait tué beaucoup de soldats. La mère de Noa Gisait là inanimée au pied de la tour comme morte.

« Non cria Noa. Maman ! Maman ! »

Il se réveilla en sursaut trempé de sueur. Il dormait sur le canapé, le casque de réalité virtuelle à ses pieds. Près de lui il y avait sa mère.

«- ça va Noa, calme-toi ! Tu hurles depuis une heure lui dit sa mère inquiète.

- Ma…ma…maman, j'ai fait un horrible cauchemar dit Noa d'une voix effrayée.

- Je t'ai déjà dit de ne pas regarder trop d'écran. Allez, viens dormir avec moi, tu me raconteras ton mauvais rêve plus tard. »

Le lendemain matin, Noa se réveilla et s'installa sur le canapé.

Noa resta bouche bée. Il y avait des traces de griffes sur le canapé…