

un match mouvementé !



Ce samedi après-midi de décembre, il fait beau mais frais. Les spectateurs s'installent dans les tribunes du stade de Grand-Champ pour assister à la finale du championnat départemental de football des 10-11 ans. Tom, Mathias et moi, Jenny, sommes les meilleurs amis du monde. Nous jouons dans l'équipe de Grand-Champ et nous nous apprêtons à disputer un match contre Locminé. Une belle rencontre en perspective ! Pour l'occasion, un DJ chauffe l'ambiance et des pom-pom girls dansent sur le rond central. Les supporters de Grand-Champ crient déjà. De son côté, l'arbitre vérifie s'il a bien son sifflet et ses cartons.

Pendant ce temps, les joueurs se préparent dans les vestiaires. Ils enfilent leur tenue : maillots, shorts et chaussettes bleus pour Grand-Champ ; maillots verts, chaussettes et shorts noirs pour Locminé. Mickaël, notre entraîneur, donne les postes et les consignes de jeux. Les Grégamistes sont particulièrement attentifs car ils veulent "soulever" la coupe. En tant que gardienne de but, je dois me dépasser pour cette finale. Et puis, Tom et Mathias, sont prêts à tout pour gagner.

Après l'échauffement, les équipes s'alignent sur deux rangs devant le terrain. L'arbitre siffle deux fois. Les joueurs se mettent en place avant le coup d'envoi. Le gardien de but de la Saint-Co et moi-même levons la main pour signaler que nous sommes prêts. Les capitaines s'approchent de l'arbitre pour le pile ou face. Locminé a l'engagement. Sans attendre, les joueurs s'élancent à la suite de la balle.

Très rapidement, Grand-Champ a une occasion. Tom, le meilleur buteur de l'équipe, shoote mais, malheureusement, la balle rebondit sur la barre transversale. Ensuite, Locminé reprend le ballon et se dirige vers le but adverse. Dans le feu de l'action, Mathias fait un tackle arrière dans la surface de réparation. Le joueur de Locminé chute. L'arbitre sort immédiatement un carton rouge. Penalty ! Les supporters de Grand-Champ m'encouragent alors fortement : « Allez Jenny ! Allez Jenny ! » Nathan de la Saint-Co tire et marque en lucarne. Malgré un plongeon digne de Lloris, je n'ai pas pu stopper la balle. Je suis complètement désespérée. La suite n'est qu'une série d'occasions ratées et de manque de

cohésion. A la fin de la première mi-temps, le score est de 1- 0 en faveur de Locminé.



Retour aux vestiaires. Mickaël est fou furieux. Nous faisons tous grise mine à cause du tackle et parce que nous avons tous mal joué. Chaque joueur reporte la faute sur les autres. Soudain, l'entraîneur crie :

"Arrêtez de jacasser ! Vous êtes lents, vous avez perdu trop de balles. Maintenant, il va falloir marquer au moins deux buts ! Réveillez-vous les p'tits bleus !

- Déjà, il faudrait plus de cohésion, dit Mathias, le capitaine.

- On doit se ressouder, se serrer les coudes ! affirme Tom.

- Vous voulez la coupe ou quoi ?", déclarai-je avec force.

Remotivée, toute l'équipe pousse son cri de guerre. C'est alors que la lumière des vestiaires s'éteint sans raison apparente. "Ce doit être une coupure de courant", lance Mickaël. Du coup, dans l'obscurité la plus complète, nous prenons la direction du terrain.

En sortant, nous voyons de gros nuages noirs dans le ciel. La température a chuté sérieusement. Nous grelottons. Vivement que le match reprenne ! Mais, les joueurs de Locminé ne sont toujours pas revenus. De plus, un épais brouillard se répand petit à petit sur le stade. On dirait qu'il fait presque nuit. Les supporters sont silencieux, muets.... Tom, Mathias et moi-même, nous nous regardons avec inquiétude...

Soudain, un homme vêtu de noir, le visage émacié portant des lunettes de soleil traversa une partie de la tribune puis, disparut dans la brume .

Locminé n'est toujours pas revenu et le temps s'aggrave, s'assombrit de plus en plus. Une dizaine de minutes plus tard on entend des éclairs, puis de la pluie.

Soudain cet homme mystérieux apparaît. On le voit sortir des vestiaires de Locminé avec un sac étrange à la main. Plus nous attendons plus le temps s'aggrave. Enfin, Locminé arrive, ils ont l'air bizarre. C'est alors que je me rends compte qu'il manque un joueur. Subitement, ma mémoire me revient et je me souviens que ce personnage portait un sac à la main, et que ce dernier bougeait...

Locminé commence à nous accuser d'avoir enlevé Nathan. C'est alors que je remarque des traces de pas se dirigeant vers le compteur électrique. Je m'y rends et découvre, stupéfait, les fils électriques coupés, et un couteau est resté sur place.



«Il faut rétablir de toute urgence le courant !  
»m'exclamai-je.

Je scrute le compteur, essaie de comprendre le branchement de tous ces câbles, quand tout à coup, je remarque un petit tunnel creusé derrière le compteur. **Où mène-t-il donc ?**

Je suis intriguée mais je n'ose pas m'aventurer seule. Je vais donc expliquer à Mathias et Tom ce que j'ai découvert. Notre capitaine décide d'entrer dans le tunnel car il est plus mince que nous mais aussi à cause de son carton rouge, il se sent fautif et il ne veut pas perdre notre estime. Il s'y faufile mais il est tellement grand qu'il est obligé d'y

entrer en rampant. A peine une minute s'est écoulée et pris de panique, il pousse un cri strident. Il nous explique qu'il vient d'apercevoir un cobra royal et d'énormes araignées. Il en a presque perdu sa voix. Dix minutes se sont écoulées, notre inquiétude grandit car nous ne l'entendons absolument plus. Que se passe-t-il donc dans le tunnel ? Je décide d'aller voir mais avec un talkie-walkie que Tom est allé me chercher afin que nous restions en contact. Je prends aussi ma lampe de poche. Quelques instants plus tard, je retrouve Mathias, aphone et tremblotant.

Il vient de découvrir au fond de la galerie étroite un bouton rouge qui ouvre une porte secrète. Nous rentrons timidement dans une gigantesque salle. Elle est à peine éclairée mais on peut s'y tenir debout. Tout à coup, un géant ver de terre tente de nous barrer le chemin. Puis, une sorte de grosse mygale apparaît et nous fait reculer. Alors, Mathias, vif comme l'éclair, se saisit d'un bâton et réussit à éloigner ces nuisibles. Par contre, le cobra royal nous guette toujours et essaie de se rapprocher de plus en plus. Soudain, un crapaud baveux surgit à mes pieds. A l'aide de son bâton,

Mathias essaie de le repousser. Mais dès qu'il le touche, une longue langue en forme de massue sort de l'animal. Au même moment, notre talkie-walkie se met à grésiller et des étincelles en sortent. Il devient de plus en plus brûlant au point que je dois le lâcher. Et voilà qu'en touchant le sol, un épais nuage de fumée s'en dégage, ce qui fait reculer le crapaud. A travers cette sorte de brouillard, je commence à apercevoir une ombre bizarre. On dirait un troll. Celui-ci tient une massue avec de multiples pics.



Pendant ce temps, profitant du brouillard, le cobra s'est déplacé et se retrouve maintenant derrière nous. Nous n'avons plus le choix, il faut avancer et trouver Nathan dans les plus brefs délais, d'autant

plus que nous ne pouvons plus communiquer avec Tom. Nous décidons de continuer à explorer la salle. Nous essayons de scruter chaque recoin avec ma lampe de poche. Le troll nous précède comme s'il voulait nous guider. Le cobra nous suit toujours aussi. Bientôt, nous apercevons une lueur. Nous nous en approchons avec précaution. Peu à peu, nous distinguons l'homme en noir. Il a l'air de creuser quelque chose mais on dirait qu'il ne nous a pas encore vus. Soudain, le cobra se faufile dans sa direction et s'enroule autour de son corps en crachant du venin pour l'endormir. Nous voilà délivrés d'un méchant personnage. Mais qu'a-t-il fait de Nathan ?

On dirait que le troll nous fait signe de nous approcher du cobra comme pour nous dire que nous ne risquons rien. Il nous explique qu'il a métamorphosé Nathan en reptile pour le délivrer de l'homme en noir. Par contre, il doit fabriquer une potion très spéciale pour lui redonner une forme humaine. Pour cela, nous devons trouver, en dehors de la galerie, une petite fleur bleue, au cœur jaune-orangé. Très inquiets, nous regagnons la sortie où nous attend toujours Tom. Nous lui

expliquons brièvement la situation et partons ensemble en quête de la fleur mystérieuse.

Jenny et Mathias, encore tout tremblants racontent leur mésaventure à Tom complètement abasourdi. Ensemble, ils décident d'expliquer ce qu'ils ont vu dans le tunnel à leurs coéquipiers et à leurs adversaires de Locminé. "Nous devons absolument nous entraider pour sauver Nathan," indique Jenny. Les trois amis expliquent la situation à tous les joueurs et tous décident de partir à la recherche de la fleur bleue au coeur jaune-orangé.

Tout à coup l'arbitre s'interpose très autoritairement entre les deux équipes :

- "Vous ne partirez pas d'ici avant d'avoir terminé ce match, dit l'arbitre. Allez ! on reprend! 1 - 0 en faveur de Locminé !
- Non mais ça ne va pas la tête, m'exclamais-je sur un ton indigné ! Nous jouerions au foot pendant que Nathan se trouve dans une fâcheuse posture ?
- Vous rigolez ! Pas question, sauvons Nathan, répliquent tous les joueurs".

L'arbitre reste pensif, puis au bout de quelques secondes de réflexion :

“- D'accord, dit-il, je vous laisse deux jours, sinon je déclare Locminé vainqueur.

- Dépêchons-nous, crie Mathias, le temps passe !”

Et tout le monde part à la recherche de la fleur magique. Pas un buisson n'aura pas été fouillé, pas une pierre n'aura pas été retournée. Les heures passent, la nuit tombe, mais la fleur reste introuvable. Personne ne parle, les visages sont fermés. Soudain une fois forte déchire le silence de plus en plus pesant : “Venez vite !” crie Mickaël”. Aussitôt nous accourons vers lui. Mickaël est blanc comme un linge, les yeux rivés sur une étrange créature: un serpent géant avec une tête de coq : “c'est un basilic, hurla un joueur de Locminé, ne croisez pas son regard sinon vous serez pétrifiés et en plus, sa morsure est mortelle!”

Morte de peur, je m'approche le plus timidement et



craintivement possible de l'imposant reptile en lui demandant, toute tremblante :

- "Savez-vous où nous pourrions trouver une fleur bleue au coeur jaune orangé ?"
- Je sais ce que vous cherchez et je sais pourquoi vous la cherchez, répond le reptile.
- Alors si vous savez où elle se trouve, dites-le nous vite ! réplique Jenny.

- Oh, Oh ! Calmez-vous, vous n'êtes pas maître du jeu ici. C'est moi qui décide ! rétorque le basilic agacé. Vous êtes bien pressés, je vais vous dire où se trouve "la fleur de cadavre," c'est son nom ! Mais auparavant, vous allez devoir résoudre cette charade, sinon je ferai de vous de belles statues. Allez on y va !

- Mon premier est derrière le ventre.
- Mon deuxième est une note de musique.
- Mon troisième est "non" en anglais.

Mon tout est un jeu auquel vous aimez bien jouer vous les humains... Alors ?...

Il attend un peu...

- Alors vous avez trouvé, reprend le reptile ? Allez plus vite !...

Je m'écrie alors : "DOMINO"

- Bien répondu. Comme promis, je vais vous révéler où se trouve la fleur magique. C'est sur l'île de Groix, sur la tombe de Jean-Pierre Calloc'h.
- Mais c'est où ? et c'est qui ce Jean-Pierre ? demande Mathias.

- On fait comment pour y aller? On n'a pas beaucoup de temps ajoute Tom.

Le basilic nous explique alors que Groix se trouve au large de Lorient, que Jean-Pierre Calloc'h est un poète né sur cette île et mort il y a 100 ans.

- Pour y aller, c'est très simple ajoute -t-il. Mais un seul d'entre vous va pouvoir faire le voyage. Il va falloir être courageux.

On se concerte ; les avis sont partagés. On fait finalement un vote à main levée et c'est moi qui suis choisie. J'attends avec anxiété les explications du serpent à tête de coq.

- Je vais te donner deux bonbons magiques me dit-il: un pour l'aller et l'autre pour le retour. Tu vas arriver directement dans une école. Les enfants t'aideront à trouver la fleur. C'est votre seule chance de sauver Nathan.

Je prends alors les bonbons, consciente de la responsabilité que je porte. Tous les copains m'encouragent. J'avale le premier bonbon et en quelques secondes, je me retrouve devant un tableau noir. Je me rends compte alors que les enfants sont en train d'écrire mon histoire.



- Bonjour Jenny, nous t'attendions, me dit la maîtresse. Nous savons ce qui s'est passé ; nous allons te conduire au cimetière pour trouver la fleur bleue au coeur jaune orangé. Il faut sauver Nathan au plus vite. Quelle drôle d'aventure !

Toute la classe m'accompagne et je trouve sans problème la fleur.

- Merci à tous. A vous maintenant d'écrire la fin de l'histoire. Et n'oubliez pas de nous faire gagner le match !

J'avale le bonbon pour le retour, je retrouve le troll qui fabrique alors la potion avec la fleur de cadavre. Le cobra boit la potion et Nathan reprend sa forme humaine. Tout redevient normal. Personne ne semble se souvenir de ce qui vient de se passer, sauf moi ! C'est peut-être mieux ainsi !

Le match reprend après la mi-temps. ET Grand-Champ sort vainqueur... Tom, Mathias et moi sommes les plus heureux du monde, quand, avec l'équipe, nous soulevons la coupe.