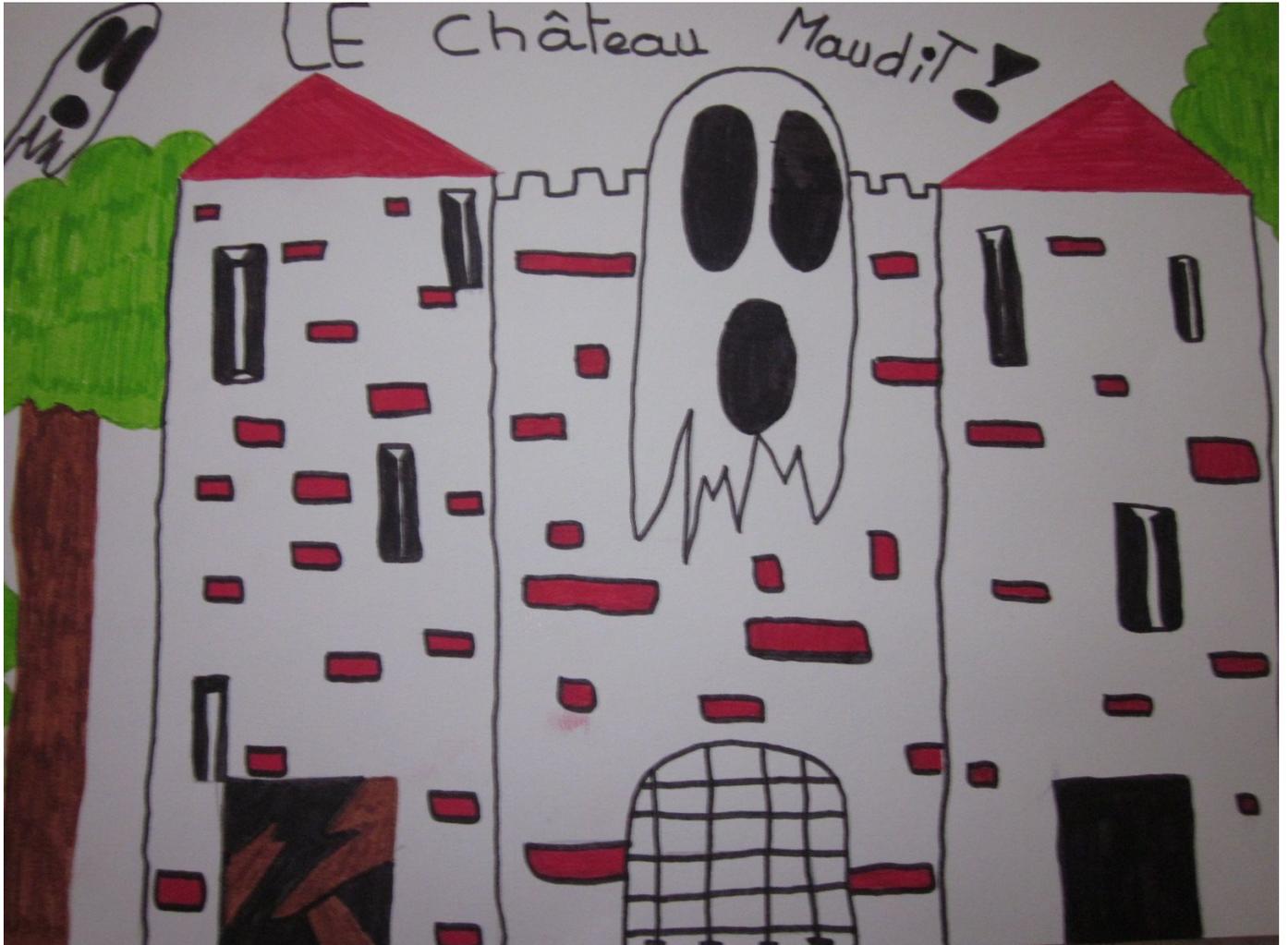


LE CHÂTEAU MAUDIT



<p>Paul</p> <p><u>Age</u> : 12 ans</p> <p><u>Caractéristiques physiques</u> : grains de beauté, cheveux blonds, lunettes noires, yeux bleus</p> <p><u>Caractère</u> : intelligent, courageux</p> <p><u>Tenue vestimentaire</u> : manteau gris avec plein de boue dessus, pantalon gris, bottes en</p>	<p>Camille</p> <p><u>Age</u> : 8 ans</p> <p><u>Caractéristiques physiques</u> : cheveux mi-longs bruns, le plus petit, il a un appareil dentaire, yeux marrons, un peu en surpoids</p> <p><u>Caractère</u> : gourmand, peureux, geek, maladroit</p> <p><u>Tenue vestimentaire</u> : manteau bleu avec des fleurs</p>	<p>Sarah</p> <p><u>Age</u> : 10 ans</p> <p><u>Caractéristiques physiques</u> : cheveux courts châains attachés en tresse, boucles d'oreilles, grande, yeux verts, fine</p> <p><u>Caractère</u> : adore le rose, rigolote, coquette, agile</p> <p><u>Tenue vestimentaire</u> : tee-shirt avec un cheval dessus,</p>
--	---	---

<p>caoutchouc bleus.</p> <p><u>Accessoires</u> : autocollant $E=MC^2$ sur son sac à dos</p> <p><u>Loisirs</u> : pratique le foot et le rugby, adore cuisiner</p>	<p>hawaïennes, pantalon noir, il a des chaussures à lacets, il a un sac à dos avec des sandwiches et une tablette en chocolat</p> <p><u>Accessoires</u> : lampe de poche, épée en plastique</p> <p><u>Loisirs</u> : en cours de recherche</p>	<p>pantalon bleu, veste bordeaux, chaussures violettes</p> <p><u>Accessoires</u> : barrette rose, anneaux en or</p> <p><u>Loisirs</u> : pratique le karaté et la magie</p>
---	---	--

Ils sont cousins-cousines et ont chacun un bout d'un pendentif en forme de cercle, et lorsqu'on regroupe les trois bouts on voit indiquer « meilleurs cousins-cousines ».

Dans une grande forêt sombre, des enfants se promenaient. Mais, tout d'un coup, les enfants se mirent

à trembler, la nuit commençait à tomber et il commença à pleuvoir. Ils s'étaient perdus dans la forêt et virent une tour dépassée au-dessus des arbres. Ils s'approchèrent de cette tour et trouvèrent un château. Le château était en pierre avec une porte en bois cassée. On entendait des bruits qui venaient de la tour. Cela ressemblait à des bruits de fantômes. Le château était dans un très mauvais état : des vitres étaient cassées, des rats morts se trouvaient entre l'espace des pierres. La décoration aussi était particulière : il y avait beaucoup de fenêtres avec des gros rideaux rouges couleur sang à l'intérieur. Les enfants distinguèrent deux tours : une en bonne état et une démolie. Autour du château, il y avait des pierres tombales et des guillotines.

Quand Sarah s'approcha de la porte, elle vit un mot. Il était indiqué « Si vous rentrez dans ce château, vous n'avez aucune chance d'en ressortir vivant ». Sarah revint vers ses cousins toute tremblotante, « on ne peut pas entrer ». Paul lui répondit : « ce n'est pas grave, ce mot n'est qu'une farce ! » Après quelques minutes d'hésitation, Camille, le plus jeune ayant aussi peur, prit son courage à deux mains. Il dit à ses cousins pour les rassurer « qu'avons-nous à perdre, de toute façon nous sommes perdus dans cette grande forêt ». Le garçon

appuya sur le bouton qui ouvrit la porte. Des yeux rouges regardaient les enfants.



C'était un rat !

« Il m'a fait une de ces peurs, » dit Sarah.

Les enfants pénétrèrent dans la cour du château : le sol était en très mauvais état, les remparts étaient fissurés, de nombreuses vitres du donjon étaient abîmées. Au milieu, les enfants virent un vieux puits bouché par une plaque de bois.

Paul se réfugia en premier dans le donjon.

« Venez vite vous mettre à l'abri ou vous serez malade !
»

Les enfants découvrirent avec surprise que cette tour était plutôt bien aménagée : un large escalier en bois occupait tout l'espace, de grandes tapisseries recouvraient les murs : l'une d'elles représentait un homme en armure tenant une lance. Sur l'autre était dessiné un château. Ces décorations paraissaient n'avoir que quelques années.

« Comment cela est-il possible ? Ce château date du Moyen Âge, dit Camille.

- Ce château est peut-être habité ! proposa Paul.

- Si nous avons de la chance, il y aura un lieu où nous pourrons passer la nuit » avança Sarah.

Les trois enfants prirent leur courage à deux mains et montèrent l'escalier côte à côte. Ils découvrirent une salle avec un grand lit à baldaquins. Ils éteignirent leurs lampes et purent enfin se reposer. Tout à coup, ils entendirent une porte grincée. Cela dura un moment. Puis, plus rien ! Soudain, un bruit sourd... comme du verre se brisant sur le sol.

Inquiets, ils voulurent voir ce qui se passait. Au moment de chercher leurs lampes, ils s'aperçurent qu'elles n'étaient plus là ! Ils se levèrent et partirent à leur

recherche. Comme ils n'y voyaient rien, ils tapotèrent sur les murs pour se repérer. Aussi surprenant que cela puisse paraître, Paul appuya sur ce qui ressemblait à un interrupteur ! Un magnifique lustre en cristal éclaira la chambre.

« Ah ! Nous y voyons plus clair maintenant ! Venez, suivez-moi et allons voir ce qui se passe », dit Paul.

Pas très rassurés, Sarah et Camille le suivirent.

Il y avait une lampe cassée par terre. Ils s'en approchèrent. Une voix grave et tremblotante se fit entendre derrière eux. Les enfants se retournèrent. Un fantôme noir les regardait fixement. « Qui a troublé mon sommeil ? »



Paul, Sarah et Camille étaient pétrifiés.

“Vite, courez!” cria Sarah.

Ils prirent leurs jambes à leurs cous. Malheureusement, dans leur fuite, les escaliers se transformèrent en toboggan. Ils dévalèrent la pente jusqu’aux souterrains du château. Ils tombèrent nez à nez avec des chevaliers ensorcelés qui formaient une résistance contre le fantôme noir. Ceux-ci étaient vêtus d’une armure. Ils tenaient un glaive et un heaume cachait leur visage.

Les chevaliers tendirent la main aux enfants mais ceux-ci pensaient qu’ils étaient maléfiques.

“ Rassurez-vous, nous voulons bien vous aider, nous aussi nous sommes poursuivis par le fantôme. Il y a bien longtemps, il nous a ensorcelés et nous sommes condamnés à rester prisonniers et à errer ici”, confia l’un d’entre eux.

Les enfants, malgré la peur, leur faisaient confiance. Ils ne comprenaient pas du tout ce qui se passait. Mais ils avaient une chance de vaincre le fantôme car les chevaliers avaient des pouvoirs surnaturels.

“Vous m’avez bien eu, mais vous ne m’aurez pas une deuxième fois!” murmura le fantôme en surgissant de l’ombre.

Alors, il appuya sur un bouton. Le sol trembla. De l'eau surgit des fondations de la bâtisse. On aurait dit un jeyser qui provenait des profondeurs de la terre.

L'eau commençait à envahir les souterrains. Le fantôme bloqua les portes. Les enfants essayèrent de casser la serrure et la porte céda. L'eau se dispersa alors, formant une grosse vague. Le fantôme fit s'écrouler le plafond au moment où les enfants et les chevaliers sortirent. Mais Paul resta coincé dans la première salle.

Camille et Sarah étaient bouleversés. Il fallait absolument retrouver Paul et s'enfuir de ce lieu étrange. Alors les chevaliers brandirent leurs glaives en direction du tas de roches. Les cailloux flottaient au plafond. Ils aperçurent leur cousin à genoux en train de pleurer. Celui-ci ouvrit les yeux et entendit les cris familiers: "Paul, on a eu peur, on croyait qu'on t'avait perdu!"

Le fantôme avait disparu, mais tout le monde se méfiait . Les cousins réfléchirent à un moyen de sortir du château.



« Nous devrions continuer à explorer le château, dit Camille.

_ Et bien, j'ai une idée d'où on peut aller, dit un des chevaliers. Au fait, on ne s'est pas présenté : moi c'est Jean, on peut aussi m'appeler Le chevalier du Catolan.

_ Et moi, c'est Christophe, on peut m'appeler Le chevalier du Bulgare.

_ Donc je disais que je sais où on pourrait aller, continua Jean, je sais qu'il y a une bibliothèque dans le château et

j'ai trouvé quelque chose qui nous intéresse depuis quelques jours. »

Ils se dirigèrent vers la bibliothèque et ils eurent de la chance car ils ne croisèrent pas le fantôme. Quand ils étaient arrivés à la bibliothèque, Jean leur montra un bout de parchemin où il était écrit des sortes de symboles. Christophe dit alors :

« Ceci est un parchemin ancien, il y est marqué des symboles incompréhensibles !

_ Donc, dit Jean, on voudrait savoir si vous connaissez ces symboles ?

_ Oui !!!! cria Paul. J'ai vu ça au collège, c'est de l'Egyptien. Ca veut dire : « Si vous formulez les paroles suivantes, vous posséderez un bouclier contre tout être maléfique. AOMBRALIBUSS CLIATOM ! » »

Puis soudain, ils eurent l'impression d'être dans une bulle bleue. Sarah se dit :

« Mais si on a un bouclier, cela veut dire qu'on peut résister aux attaques du fantôme !! »

Alors ils se précipitèrent hors de la bibliothèque et ils croisèrent le fantôme mais ils lui résistèrent grâce au bouclier. Le fantôme essaya de lancer des boules de feu car il y avait des torches sur les murs. Mais le fantôme aperçut le bouclier et il s'enfuit en passant à travers un mur. Ils poursuivirent leur chemin, ils se retrouvèrent

dans la cour du château, là où Paul, Camille et Sarah étaient arrivés. Ils repassèrent par la porte et ils étaient hors du château (le bouclier avait réussi à faire passer les chevaliers en dehors du château avec eux).



Les chevaliers en étaient ravis quand soudain un grondement se fit entendre. Le château était en train de s'effondrer pierre par pierre. Les unes après les autres, elles tombèrent jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un petit

tas. Chevaliers et enfants étaient étonnés. Même leur bouclier avait disparu!

“Qu’est-ce que c’était?” demanda Camille.

Jean répondit: “Maintenant que le château n’est plus maudit, il ne sert plus à rien!”

Ce fut maintenant un hurlement qui se fit entendre. Une silhouette noire se glissa dans le ciel. “C’est... le... fantôme!” dit Paul. Le fantôme hurlait sans cesse: “Vengeance! Je me vengerais!”

