

LES AVENTURES DE CLOTAIRE ET FLÉAU



Il y a très longtemps, dans une jolie région de France, la vie s'écoulait paisiblement. Guillaume, le seigneur du château de Castelnaud, partageait ses journées entre la chasse, les tournois et les grands festins qu'il organisait. Non loin de là, dans une grotte sombre et lugubre, vivait la sorcière Mercotte. Elle sortait très peu de cet endroit peuplé d'araignées et de chauve-souris. Lorsqu'on la voyait, elle était toujours accompagnée de son chat Fléau. Guillaume et Mercotte étaient alliés. Sans être amis ils se respectaient.



Le château de Castelnaud dominait une petite cité bourgeoise où étaient installés plusieurs commerçants comme Louis, son épouse Jeanne et leurs enfants Justine et Arthur. Ces deux enfants étaient heureux, ils ne manquaient de rien contrairement à Clotaire un petit garçon de 10 ans qui traînait dans la rue.

Clotaire était orphelin, il avait été recueilli par un couple de paysans très pauvres. Clotaire vagabondait toute la journée, parfois même la nuit. Tout le monde le considérait comme l'idiot du village. Heureusement, Fléau, le chat de la sorcière lui tenait souvent compagnie.

Un beau matin de décembre, la sorcière était malade. Alors elle dut rester alitée au fond de la grotte. Ce jour-là, Clotaire était exténué, car il avait cherché à manger toute la nuit, sans succès. Il attendait Fléau à l'orée de la forêt. Mais, celui-ci n'arrivait toujours pas, donc il patientait 10, 15, 20, 35 min. PERSONNE !

Il décida donc de rendre visite à la sorcière pour voir si Fléau est là. Clotaire entra dans la grotte.

- Bonjour, je viens chercher Fléau.

- Comment tu parles, toi ? Grommela Mercotte, si tu veux voir ou jouer avec mon animal il faudra que tu fasses toutes mes tâches ménagères.

- Mais pourquoi ? s'exclama le garçonnet.

- Tu veux voir Fléau ou pas ?

- Oui, s'il te plait !

- Alors, dépêche-toi.

Clotaire fit donc le ménage à contre cœur.

- Ça y est Mercotte, j'ai fini le ménage ! s'exclama-t-il au bout d'une heure.

- Apporte-moi maintenant ma potion « médique » qui



est dans la cave, demanda Mercotte.

- Ta potion « médique » ? questionna l'enfant.

- C'est le nom que je lui ai donné car elle est plus efficace que n'importe quel autre médicament. »

Immédiatement, le garçonnet descendit au sous-sol mais il remonta avec une mauvaise potion, celle qui risquait de transformer la sorcière en souris.

- Mais tu es parti trop vite et tu as pris une fiole de transformation !» s'écria Mercotte.

Clotaire retourna donc à la cave en suivant cette fois scrupuleusement les conseils de la malade. Il chercha, fouilla un peu partout avant de découvrir une clé derrière les potions. Maintenant, il fallait trouver la porte secrète. Il observa attentivement cette clé et y remarqua un symbole.



Sur le mur, face à lui, il distingua aussi un signe identique. Il appuya à cet endroit précis et le mur coulissa. A ce moment-là, derrière la cloison, Clotaire aperçut une petite porte avec une serrure. Il y glissa la clé et un passage secret s'ouvrit. Au même instant, un miaulement retentit et la porte claqua. C'était Fléau qui se précipitait vers une des nombreuses étagères, attiré par les fioles brillantes. Clotaire voulut le suivre mais il trébucha et patatras !... Toute une rangée de fioles se renversa sur le sol. Des fumées de toutes les couleurs et toutes sortes de parfums se répandirent alors dans la pièce. Soudain, Clotaire se transforma en souris. Intrigué par la couleur et le délicieux parfum, le chat s'approcha de la petite bête, puis s'amusa à la poursuivre. Profitant des nuages de fumée, elle se faufila dans un minuscule trou. Attirée par la souris, Fléau ne fit pas attention aux liquides répandus sur le sol. Il voulut sauter mais glissa sur les potions et... se transforma en OGRE !!!

Le temps passait et la sorcière s'inquiétait de ne pas revoir l'enfant. Elle décida de se lever et alla voir à la cave. Elle trouva la porte secrète fermée mais, heureusement, elle avait une deuxième clé. En entrant, elle ne comprit pas tout de suite qui était l'ogre ni qui était la souris. Mais

quand elle entendit l'un d'eux miauler, elle réalisa ce qui leur était arrivé. Elle leur expliqua qu'ils devaient s'entraider afin de trouver une pierre magique dans la forêt profonde pour reprendre leur aspect normal. C'était une aventure dangereuse et il fallait trouver des alliés. Mercotte pensa d'abord au seigneur Guillaume. Elle leur proposa de lui rendre visite. Mais les gardes du château refusèrent de laisser entrer l'ogre et la souris. C'est alors qu'ils croisèrent Justine et Arthur. Un peu effrayés au départ, les enfants reconnurent la voix de la souris :

- Justine ! Arthur ! Ne partez pas ! Vous ne pouvez pas me reconnaître ainsi transformé mais c'est moi, Clotaire.

- Clotaire, mais où es-tu ? questionna Arthur.

- Dans l'herbe, juste à côté de vous, répondit la souris.

- Que t'est-il arrivé ? demanda Justine.

- Par malchance, j'ai été aspergé par une potion de transformation, ainsi que Fléau. Pour annuler l'effet de la potion, nous devons retrouver une pierre magique dans la forêt. Acceptez-vous de nous aider ?



- Oui on accepte malgré tous vos défauts si vous nous donnez une potion d'invisibilité.

Justine alla chercher leurs sacs dans la maison de ses parents pour mettre leur bric à brac : sandwiches, saucisses, lanternes, boussole, gourdes, couteaux et une peau d'ours. Ils partirent en direction d'une forêt magique.

Un ours brun affamé fonça sur les enfants, l'ogre occupé à cueillir des cerises, entendit des cris ;

L'ogre se retourna, vit les enfants en détresse, courut vers l'ours, l'attrapa, le jeta par terre, l'assomma d'un coup de poing, et n'en fit qu'une bouchée. Arthur sortit sa boussole de son sac et la fit tourner pour voir dans quelle direction était le nord. Alors, ils partirent directement dans cette direction. Ils marchèrent pendant 1 à 2H et tombèrent nez à nez avec une meute de loups argentés. Le chef de meute alla à leur rencontre. Clotaire pensa alors à boire une goutte de potion "Parlus Animotus" qu'il avait empruntée à Mercotte. Il demanda au loup des renseignements sur la pierre magique. Le loup montra sur la carte un endroit avec son empreinte. C'était en fait un piège, la meute voulait les attirer dans leur tanière : la grotte de Lascaux, pour les dévorer tout cru. Ils repartirent vers le repère des loups mais Arthur, qui n'avait pas confiance et se méfiait de la meute, parla de ses doutes à ses amis. Ils décidèrent de s'enfuir. Arrivée au bord de la tanière, Justine lança une

saucisse et le reste de son sandwich du midi. Toute la meute se rua dessus et à ce moment, Fléau qui possédait une grosse fiole de menthe poivrée, profita du moment pour la jeter très fort sur les loups. Ceux-ci furent, de suite, sonnés, leurs yeux et leurs museaux brûlaient et ils étaient désorientés. Notre groupe d'amis en profita pour s'enfuir. Le soleil se couchait petit à petit et fit place à la nuit. Ils trouvèrent une toile d'araignée XXL et s'y cachèrent car l'ogre avait fait peur à l'araignée minuscule qui y logeait.

Le lendemain matin, Clotaire se cacha dans la poche de Justine. Un peu plus tard, l'ogre plongea dans le lac de la forêt car ils avaient vu les gardes du roi. Ces derniers leur demandèrent où était la pierre magique. Le chef de la garde nommé Agrid, gros, barbu et de petite taille, entendit quelqu'un crier "AïE". C'était l'ogre qui s'était cogné le pied contre un rocher.

Agrid alla voir dans le lac et vit l'ogre. Il le prit immédiatement en chasse. L'ogre se mit à courir et attrapa au passage Arthur et Justine, les mit sur ses épaules et s'enfuit.

Ils réussirent à semer les gardes. Fléau, l'ogre, s'assit pour se reposer. Clotaire vit de la lumière sous un hêtre et se glissa sous l'arbre. En creusant sous l'arbre, il sentit l'odeur de fromage. Il savait que c'était la pierre, car la sorcière les avait prévenus de son odeur particulière. Il

descendit profondément, trouva la pierre et la remonta. L'ogre se frotta contre elle et il retrouva son apparence habituelle. Clotaire fit de même.

Puis il fit tomber la pierre magique par terre, elle se cassa en deux et plein de pièces d'or sortirent.

Clotaire ramassa les pièces d'or et les mit dans le sac de Justine et Arthur. Ça faisait un joli trésor !

Ils rentrèrent au village en prenant le temps de raconter à qui voulait bien les écouter leurs aventures. Avec leur part,

Arthur et Justine purent acheter à la sorcière la potion d'invisibilité promise par Clotaire. On ne sait pas trop ce qu'ils vont en faire. Avec sa part, Clotaire permit à ses parents de construire



une belle maison dans leur village et d'acheter tous les équipements pour la ferme. Il put s'acheter toutes les fournitures pour aller à l'école. Mercotte la sorcière trouvant que Fléau passait beaucoup de temps avec Clotaire le lui donna à Clotaire.

On dit que la pierre magique est restée au pied du hêtre et que celle-ci s'est à nouveau remplie d'or. Avis aux plus courageux pour essayer de la retrouver.