

LES TROIS VOEUX D'ARTHUR



Il était une fois un bûcheron qui s'appelait Arthur. Il vivait seul dans une petite maison située près d'un marais. Il n'avait ni femme, ni enfant et passait ses jours à couper du bois dans la forêt qui l'entourait. Son rêve était de construire une grande maison en bois dans laquelle il vivrait heureux entouré d'une famille.

Arthur était un gentil jeune homme. Il était grand mais peu musclé. Son travail lui demandait beaucoup d'efforts.

Heureusement, dès qu'il avait soif, il pouvait boire l'eau du marais.

Un jour, il eut soif et se dirigea au marais où il y avait une source d'eau potable. Il se pencha pour boire et glissa dans la vase. Il commençait à s'enfoncer. Plus il se débattait, tentant de s'accrocher aux touffes de roseaux, plus il s'enfonçait dans le marécage. Au final épuisé, il s'endormit. Dans un rêve, il vit son avenir : une jolie femme aux longs cheveux blonds ressemblant à une fée, une riche demeure et, dans cette demeure, une magnifique malle en or et pierres précieuses.



Tout surpris, il se réveilla.

Il regarda autour de lui. Tout à coup, il entendit une petite voix :

“Eh oh !”

Il regarda à nouveau, inquiet.

“Eh oh !”

- Qui est-ce ? Où es-tu ?
- Je suis derrière toi. Je m'appelle Georgette la grenouille.



En effet, une jolie grenouille se tenait là, face à lui, avec un air sympathique.

- Ne t'approche pas de moi ! Je dois rêver encore : une grenouille ne parle pas !
- N'aie pas peur ! Je ne suis pas méchante !
- Pourquoi es-tu là ? demanda Arthur, un peu rassuré
- Je vais t'expliquer. J'ai vu ton rêve sur le marais et je voudrais t'aider à le réaliser. Veux tu d'abord que mes amis te sortent de là ?

Arthur accepta et les grenouilles du marais se réunirent pour aider Arthur.

Georgette poursuivit :

- Embrasse moi pour me remercier et ton premier voeu se réalisera.

Arthur hésita un instant, l'idée d'embrasser une grenouille ne l'enchantait guère.

Il le fit tout de même et Georgette se transforma en une très belle fée blonde aux yeux bleus qui se nommait Sophia.

Arthur prit une douche, mit dans un sac une carte, une boussole et des provisions et n'oublia pas ce grimoire qu'il gardait depuis longtemps dans le grenier. Il partit donc réaliser son voeu le plus cher accompagné de la belle Sophia dont il tomba immédiatement amoureux.



Alors qu'ils regardaient la carte avec attention, un chemin fluo se dessina à partir du marais. Il menait à une grande demeure, en tous points semblable à celle que le garçon avait vu dans son rêve. Arthur et la belle Sophia se rendirent donc à cet endroit, cela leur prit plusieurs heures. Heureusement qu'il avait apporté des provisions. La malle se trouvait dans le grenier. Elle ne s'ouvrait pas facilement. En feuilletant le grimoire, Arthur découvrit le code secret permettant de soulever le couvercle: 36 30, deux tours à

droite, 56 120 , cinq tours à gauche. La malle s'ouvrit enfin, ils eurent à peine le temps de voir son contenu qu'ils poussèrent un cri d'horreur: "AhAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!!!!!!!!!!!!!!!"



La malle était remplie d'araignées, de cafards, de serpents. Sophia la referma mais Arthur savait qu'au fond il y avait un trésor. Il retira les insectes et découvrit un petit coffre plein de pièces d'or et de pierres précieuses.

Grâce à ce trésor, Sophia et Arthur vécurent heureux très longtemps dans cette grande demeure.