

ENQUÊTE
AU
MONT-
SAINT.
MICHEL



ENQUÊTE AU MONT SAINT MICHEL

Il était une fois, en l'an 2061, dans une lointaine campagne de St Malo, un petit village peuplé d'orphelins surveillés par des robots.

Les jeunes enfants occupaient leurs journées entre la classe le matin et les jeux l'après-midi. Parmi leurs jeux favoris, il y avait la rénovation de la cabane. Cet abri, camouflé par des écrans qui prennent les couleurs de la nature, était indestructible.

Dans cet orphelinat, cinq jeunes enfants rêvaient d'aventures. Nicolas et Thomas s'imaginaient à découvrir un trésor et devenir millionnaire tandis que Lisa, Clara et Justine voulaient résoudre l'énigme qui les amèneraient au Mont St Michel. Le groupe d'amis avait construit la plus belle des cabanes et s'y réfugiait pour parler de leurs aventures imaginaires.

Cependant, un soir de tempête le vent soufflait fort et la pluie tombait en trombes. Les arbres tombèrent les uns après les autres dans le village et les écrans de camouflage furent désactivés. Les cinq amis ne pouvaient plus taper le code leur permettant de sortir et furent alors prisonniers de cette cabane plongée dans l'obscurité totale.

Thomas se cogna la tête contre une étagère et une boîte d'allumette et une bougie en tombèrent. Thomas s'accroupit et les ramassa. Il ouvrit la boîte d'allumettes et ne sentit qu'une seule allumette dedans.

En tremblant, il alluma la bougie. Clara trouva une hache qui était cachée derrière des débris. Elle cassa la porte et ils sortirent de la cabane.

Ils rencontrèrent un robot, le groupe d'amis savaient que les robots aux yeux de couleur verte étaient gentils. Suite à la tempête, ce robot était tombé et le fil de sa méchanceté s'était cassé.

Les autres robots les virent et les enfants s'enfuirent pour se protéger et coururent vers la mer car ils savaient que l'eau salée les désactivait. Le gentil robot les aida à partir du village et ils arrivèrent sur une presqu'île.

Les six amis couraient pour leur échapper, Thomas marcha sur une pierre qui ouvrit un passage secret. Les six amis entrèrent dans le passage où il y avait énormément d'escaliers qui les menèrent jusqu'en haut d'un phare. Ils regardèrent partout et virent le Mont Saint Michel.

Grâce aux caméras de surveillance, les robots avaient suivi les enfants.

Le groupe d'amis en descendant du phare, trouvèrent du bois pour construire un bateau ainsi qu'une boîte à outils. Les enfants et le robot se dépêchèrent de construire le bateau car leurs ennemis approchaient.

En regardant derrière eux l'arrivée des robots, ils ne regardèrent pas où ils allaient et mirent le bateau à l'eau. Seulement ils percutèrent des rochers.

Le bateau coula et le robot appela par ultrason une baleine qui vint les aider à aller au Mont Saint Michel. Malheureusement avec l'eau salée, le robot tomba en panne.

Ainsi notre baleine se trompa de destination et ils arrivèrent sur une île inconnue. Cependant, les enfants y voyaient toujours le Mont Saint Michel.

Sur la plage, ils essayèrent de réparer le robot. En l'ouvrant, ils découvrirent un papier. Lisa, Justine et Clara comprirent immédiatement que c'était l'énigme qui fallait résoudre pour arriver au Mont Saint Michel.

Sur ce papier était écrit :

Remettez moi en ordre et tout rentrera dans l'ordre.

Les enfants découpèrent le papier et réalisèrent un puzzle. Le papier se mit alors à voler et il aspira les enfants qui arrivèrent aussitôt Mont Saint Michel.

Les filles commencèrent à tituber à cause du trou noir qui s'était arrêté à quelques mètres au-dessus du sol. Les deux garçons, quant à eux, étaient retombés sur leurs deux jambes et leurs deux pieds. Le robot, lui, était en train de retomber lourdement sur le sol. Après l'avoir redressé, un message s'afficha sur son écran de contrôle: "l'Archange vous mènera au Trésor".

Ils marchèrent toute la matinée en visitant le Mont Saint Michel et découvrirent que l'Archange était la statue tout en haut. Ils grimpèrent alors jusqu'au sommet de l'abbaye. La statue n'était plus au sommet de l'édifice comme autrefois, mais reposait sur un socle avec des inscriptions : "Au lever du jour, quand mes rayons feront de l'ombre, tournez la tête du dragon et il vous ouvrira la voie". Ils n'avaient rien compris du tout car des rayons qui font de l'ombre ça n'existe pas. Lisa, qui avait l'oeil, remarqua un soleil entre les ailes de la statue. Elle avait tout compris. Le lendemain matin, au premier rayon du soleil, Lisa leur expliqua. Ainsi vers midi, ils remarquèrent tous que les rayons du vrai soleil faisaient de l'ombre sur ceux de l'archange. Thomas cria; "C'est l'heure !". Il tourna la tête du dragon et la statue pivota laissant apparaître un trou creusé dans la roche.

A l'aide d'une échelle, ils descendirent avec l'idée de devenir riche. Ils arrivèrent dans une grande salle et virent

tous d'un même coup d'oeil un magnifique trésor, leur rêve se réalisait !

Le fabuleux butin était composé non seulement d'or pur, de pierres précieuses, d'anciennes cartes, de livres mais aussi de jeux de société de collection d'une valeur inestimable. Même si les cinq amis souhaitaient devenir riches, ils se rendirent compte qu'ils étaient très heureux de vivre à l'orphelinat car c'était leur première maison et qu'ensemble ils vivaient comme des frères et sœurs. Ils formaient une véritable famille. Ils décidèrent alors de rentrer afin partager ce trésor avec tous les orphelins. Arrivés à l'orphelinat, ils achetèrent des outils pour réparer leur cabane. Afin de désactiver les robots, ils fabriquèrent des bombes, pistolets et bazookas à eau salée qu'ils jetèrent sur les droïdes. Ce fut un grand moment de rigolade pour les orphelins qui avaient vécu tant d'années sombres. Grâce à toutes ces aventures, ils avaient découvert le véritable trésor : en effet, on est vraiment riche et heureux que lorsque l'on est entouré d'amis !