



Une nuit d'été, sous un orage violent, quatre amis, Corentin, Bastien, Antoine et Maxime visitent le Puy du Fou. En attendant d'assister à la Cinéscénie, spectacle de nuit, ils décident de se promener dans le parc. Mais le parc du Puy du Fou est immense !

Les quatre garçons se dirigent vers le château hanté. Il y a beaucoup de monde, on leur dit qu'il y a 1h30 d'attente. Ils décident alors de se relayer dans la file d'attente.

Corentin, 13 ans, grand gaillard aux cheveux bruns et aux yeux verts et Antoine, cheveux blonds et yeux bleus, 13 ans aussi, partent faire le tour des attractions.

Trois quarts d'heure plus tard, ils rejoignent Bastien et Maxime qui, à leur tour, vont se promener dans le parc. Bastien et Maxime ont 12 ans. Bastien est brun et a les yeux marrons, quant à Maxime, il a les cheveux châtain et les yeux bleus.

C'est enfin à leur tour d'entrer dans le château hanté!

Au départ, les quatre amis s'amuse beaucoup, ils n'ont pas peur du tout. Mais tout à coup...



Le disjoncteur a sauté, l'alarme a retenti : « Alerte !

Alerte! »

Coupure de courant, le parc est plongé dans l'obscurité.

Plus d'électricité !

Les attractions s'arrêtent, les fantômes, les squelettes ne bougent plus.

Tous les gens se mettent à paniquer. Ils courent dans tous les sens en hurlant. Les garçons terrorisés et stressés restent tétanisés dans le wagon.

Corentin s'évanouit.

On entend alors une vieille dame qui se met à crier : « Au secours, à l'aide, venez m'aider!! »

Une heure plus tard, le courant revient. Les attractions reprennent vie.

Le train redémarre, Maxime secoue Corentin et lui donne une bonne gifle pour le réveiller.

« AIE ! ça ne va pas la tête !! Pourquoi fais tu ça ?

-Tu t'étais évanouis » lui répond Maxime.

Corentin reprend ses esprits tandis que le train freine et s'arrête.

Les 4 garçons descendent et remarquent le gros monsieur dans le wagon devant eux.

Il est ligoté et bâillonné. Benoît se dirige vers lui et lui arrache le scotch qu'il avait sur la bouche .

Tout de suite après, le monsieur explique qu'il s'appelle Sir Delamare et qu'il est le garde du corps de la reine d'Angleterre. Celle-ci a été kidnappée pendant la coupure de courant. Les quatre garçons

décident d'aider Sir Delamarre à enquêter.

Encore sous le choc, ils ont très envie de retrouver les bandits qui leur ont fait si peur. Ils commencent à chercher des indices avant l'arrivée des professionnels. D'abord, ils parlent avec le garde du corps de la reine qui, avec un accent anglais très prononcé leur dit :

- Ma reine a un ennemi depuis quelque temps, quelqu'un qui lui veut du mal, mais on ne sait pas vraiment pourquoi. On ne l'a vu qu'une fois : il est facilement reconnaissable : il a la moitié du visage brûlé. Pourtant, on n'a jamais pu l'arrêter. On ne sait pas où il vit.

Les enfants se répartissent les zones à fouiller : Maxime et Antoine restent dans l'attraction et fouillent chaque wagonnet à la recherche d'indices. Pendant ce temps, Bastien et Corentin s'en vont dans le parc. Ce dernier aperçoit des traces de pas mouillés qui mènent à la cabine des caméras. Corentin ouvre la porte et découvre un homme ligoté avec un message accroché à une corde. Le message dit : « Si vous voulez revoir la reine saine et sauve, récupérez les bijoux qu'elle a apportés

hier dans une banque de Paris. Déposez-les dans l'arène des lions à minuit. Ne prévenez pas la police. Vous retrouverez la reine dans le manoir demain matin à l'aube».

Bastien, tout excité, enlève le scotch de la bouche du gardien (le même scotch que celui utilisé pour le garde de la reine). Celui-ci, surpris, leur dit :

- Mais qui êtes-vous, que faites-vous là ? Comment avez-vous fait pour me trouver aussi vite ?



Bastien, sans prendre le temps de répondre à ses questions demande à l'homme de regarder sur ses écrans s'il y a quelque chose d'intéressant ; il appuie sur plusieurs boutons d'un clavier : un écran s'allume et ils découvrent alors qu'avant la coupure de courant, deux

hommes étaient installés dans un des wagonnets derrière la reine et qu'après la coupure, les deux hommes et la reine avaient disparu.

Ils retournent alors rapidement à la maison hantée pour faire part de leurs découvertes à leurs copains. Pendant ce temps, ceux-ci ont interrogé les passagers des wagons qui n'ont rien vu de particulier. Maxime, lui, a découvert un bout de tissu bleu sur la main d'un squelette. Il semblerait que ce soit un morceau de la veste de la reine.

Les garçons se réunissent pour réfléchir.

Bastien dit :

- On ne les trouve pas, on ne les voit nulle part sur les caméras. Ils ne sont pourtant pas partis bien loin puisqu'ils qu'ils demandent une rançon.

- Pour être si bien cachés, il faut qu'ils aient un complice sur place qui leur a donné la position des caméras ; sinon ce n'est possible, ajoute Maxime.

Tout en parlant, ils avancent dans la maison hantée. Antoine s'appuie sur la main d'un squelette et alors un mur s'ouvre.

- Un passage secret ; on y va ? dit Corentin.
- Non, c'est trop dangereux dit Bastien en tremblant. Il faut qu'on prévienne la police.
- Impossible, sinon on ne retrouvera pas la reine s'écrie Antoine. Allons-y .

Ils avancent doucement et ils découvrent alors un tableau avec une grande carte du Puy du Fou sur laquelle des lieux sont entourés en rouge, des photos punaisées... Il y a aussi le plan du système électrique...

Corentin remarque sous le plan du système électrique, une chose écrite en rouge. Alors, il s'approche du mot. Ce n'est pas un mot mais des nombres ! Corentin s'écrie : « Regardez ! Il est inscrit « 22h30 coupure de courant ».



- Comment !? Il était 22h30 quand il y a eu la panne d'électricité ? demande Maxime, il était très tard...
- Moins fort ! Chuchota Antoine, il y a quelqu'un... » Effectivement, des pas s'approchent, Corentin en a des frissons dans le dos. Ils entendent des voix :
« Laurent ! Sais-tu où est Mme la reine ? dit une personne en ricanant.
- Bien sûr, suis-moi et tu la trouveras, » répond Laurent. Les quatre amis les suivent jusqu'au lieu de la rançon. Une photo montre la reine avec un coffre à bijoux. Bastien, lui, disparaît dans l'obscurité. Corentin en a la nausée.
« Il est où ? demande l'adolescent.

- Il est parti chercher les faux bijoux de sa sœur car ils ressemblent à des vrais, s'exclame Antoine.

- Et ils sont dignes d'une reine !» renchérit Maxime.

Bastien revient à minuit moins cinq, un panier à la main.

Pendant ce temps, ses amis ont fabriqué un piège. Le jeune garçon les aide à l'accrocher dans un arbre.

Minuit. Les adolescents arrivent dans l'arène.

« Si vous voulez les bijoux, reculez d'une mètre et tapez du pied ! » ordonne Bastien à l'un des criminels.

Le kidnappeur recule d'un mètre et tape du pied...

Soudain, une corde s'accroche à sa cheville qui le fait pendre à un arbre. Corentin et Maxime assomment les deux autres kidnappeurs. Alors, Antoine téléphone à la police. La reine et ses bijoux sont sauvés grâce aux quatre garçons.

Après cette journée riche en rebondissements, les quatre amis sont épuisés. Mais il reste un mystère à éclaircir: où est la reine?

Les garçons commencent par explorer le passage secret. Ils aperçoivent une porte, entrent et aussitôt un homme, pas très net, pointe un pistolet sur eux. Derrière l'homme, ils aperçoivent la reine ligotée. Le gardien, qu'ils avaient délivré, arrive derrière l'homme et l'assomme.

Après avoir libéré la reine, les quatre amis l'accompagnent au commissariat pour qu'elle puisse rentrer en Angleterre.

Après cette aventure, dont ils se souviendront longtemps, Corentin, Bastien, Antoine et Maxime, peuvent enfin profiter pleinement du magnifique spectacle de la Cinéscénie!

